

Regulamento Geral do Campeonato Virtual de Trail de Ansião 2021

1. Organização

1.1 O Campeonato Virtual de Trail de Ansião é uma organização conjunta da Associação Ansibikers, do Centro Social, Cultural e Recreativo do Alvorge, da Junta de Freguesias de Avelar, do Lusitano Ginásio de Chão de Couce e do Gabinete de Desporto do Município de Ansião;

1.2 O Campeonato Virtual de Trail de Ansião é constituído por 4 provas de acordo com o ponto 5.5.

2. Inscrições

2.1 As inscrições no Campeonato Virtual de Trail de Ansião serão gratuitas e devem ser realizadas, no site:

<https://campeonatomunicipaltrailansiao.com>;

2.2 Os participantes têm de ter mais de 16 anos de idade, devem estar conscientes das suas limitações físicas e apenas participar se reunirem as condições ideais de saúde para a prática desportiva. A organização não é responsável por eventuais incidentes que ocorram durante a participação nas provas. Por se tratar de uma prova “livre”, não há seguro de acidentes associado às inscrições. Durante a atividade devem ser respeitadas todas as normas da Direção-Geral de Saúde em vigor, nomeadamente, as de distanciamento físico.

3. Participação

3.1 A participação no Campeonato Virtual de Trail de Ansião engloba todos os atletas que participem em qualquer uma das provas do campeonato (ponto 5.5);

3.2 A participação no Campeonato Virtual de Trail de Ansião é livre, realizada em autonomia, sem auxílio de qualquer género de veículo (motorizado ou não) e respeitando as normas impostas pela Direcção-Geral da Saúde;

3.3 Para participar no Campeonato Virtual de Trail de Ansião os atletas deverão:

- a. Fazer um registo no site <https://campeonatomunicipaltrailansiao.com> (até 05-07-2021), após o qual fica habilitado a realizar qualquer uma das provas do campeonato as vezes que assim entender;
- b. Ao inscrever-se no Campeonato Virtual de Trail de Ansião, o atleta tem acesso a um dorsal personalizado que poderá usar enquanto realiza qualquer uma das provas. Para personalizar o seu dorsal, o atleta deverá ir à sua área de utilizador e preencher o nome que pretende no dorsal e nome da equipa (caso se aplique);
- c. No separador de cada prova, o atleta encontrará disponível o track de GPS com o percurso e outras informações importantes sobre a prova;
- d. Os percursos das provas não se encontram marcados com marcas físicas. A realização de cada uma das provas deve ser feita recorrendo a equipamento digital (relógio, telemóvel, gps, etc...);

e. Uma vez concluída cada uma das provas, o participante deverá fazer login no site <https://campeonatomunicipaltrailansiao.com>, ir ao separador da prova realizada e registá-la até **48 horas após a sua realização!** O registo de tempo deverá ser acompanhado do link para a plataforma de registo da atividade (Strava (preferencialmente), Garmin, Runtastic, etc...) onde seja possível ver a duração, distância e data da atividade;

h. Cada prova tem de ser percorrida de uma única vez e deve contar o tempo de paragem, não são aceites registos de tempo repartidos. O atleta pode alterar o registo e enviar um novo comprovativo as vezes que achar necessário desde que não ultrapasse a data de fim do Campeonato;

i. Após a gravação do registo de tempo da atividade o mesmo será validado pelo site <https://campeonatomunicipaltrailansiao.com> e após a sua confirmação irá ter acesso ao seu certificado personalizado com o tempo e classificação geral (após 72 horas da data de fim do Campeonato);

3.4 A organização reserva o direito de anular qualquer registo de atividade que não considere válido, por não ter sido realizado pelo utilizador registado, ter sido efetuado com auxílio de algum meio de transporte não autorizado ou por não cumprimento das normas de distanciamento físico em vigor ou por qualquer outro motivo que a organização considere válido.

3.5 Podem ser solicitados mais dados ao atleta para comprovar o seu registo (exemplo: outras atividades com distâncias similares), em caso de não serem fornecidos os dados a Organização anulará o registo de tempo.

4. Prazos

a. O prazo de registo no site <https://campeonatomunicipaltrailansiao.com>, termina a **05-07-2021**, no entanto, cada atleta tem até as 23h59 de **31-07-2021** para registar a(s) sua(s) atividade(s);

b. O período de realização das provas será entre o dia **19-04-2021** e o dia **31-07-2021**;

c. Cada atleta é obrigado a registar a sua atividade até **48 horas após a sua realização!**

5. Provas

5.1 O Campeonato Virtual de Trail de Ansião engloba 4 provas, que são da responsabilidade dos parceiros identificados;

5.2 Cada uma das provas tem uma distância definida entre os 14,00Km e os 20,00Km;

5.3 Cada uma das provas tem uma altimetria definida entre os 300D+ e os 800D+;

5.4 Toda a informação referente a cada uma das provas está no respetivo separador no site <https://campeonatomunicipaltrailansiao.com>;

5.5 As provas que integram o Campeonato Virtual de Trail de Ansião, são as seguintes:

Prova	Organização	Distância	Altimetria	Ponto Partida/Chegada
TAUT - Terras do Anciao Ultra Trail	Ansibikers	17,70 Km	419 D+	39.916507, -8.430126
TNT - Trilhos da Nexebra Trail	Lusitano G. Chão Couce	14,25 Km	385 D+	39.897073, -8.368553
Avelar Sunset Trail	Junta Freguesia Avelar			39.923671, -8.357090
Trail da Ladeia	CSCR Alvorge	16,45 Km	564 D+	39.979425, -8.456253

5. Classificação

5.1 De acordo com os resultados em cada uma das Provas, cada Atleta irá acumular uma pontuação equivalente às Classificações obtidas nas mesmas;

5.2 A classificação final é apurada no final das 4 provas, contando o menor número de pontos no somatório das classificações obtidas (**exemplo: TAUT - Virtual: 1º Classificado + Trail da Ladeia - Virtual: 8º Classificado + Avelar Sunset Trail – Virtual: 5º Classificado + Trail da Nexebra – Virtual: 6º Classificado = 20 Pontos**);

5.3 Em caso de igualdade será contabilizado o maior número de 1os lugares e assim sucessivamente até encontrar um que apresente vantagem. Se subsistir o empate, vencerá o atleta com residência mais distante da Câmara Municipal de Ansião;

5.4 Caso um atleta não participe em determinada prova, é-lhe atribuída a classificação do último (na prova com mais participações), mais 50 lugares. Esta penalização só poderá ser atualizada no final do campeonato.

7. Divulgação dos resultados e classificações

7.1 Os resultados provisórios de cada uma das provas serão publicados pela organização no site do campeonato e/ou na sua página de Facebook;

7.2 Após, no máximo, dois dias após a data de fim do Campeonato, a organização irá publicar a Classificação Geral do Campeonato Virtual e a Classificação Geral do Campeonato Virtual dos Atletas do Concelho, por género;

7.3 Após a publicação das classificações do Campeonato Virtual de Trail de Ansião, os atletas dispõem de dois dias para apresentar à organização eventuais reclamações referentes às classificações.

8. Prémios

8.1 Serão premiados os três primeiros classificados masculinos e femininos, da classificação final à geral no Campeonato Virtual de Trail de Ansião, e os melhores atletas do concelho de acordo com a lista constante no ponto seguinte;

8.2 Lista de Prémios:

1.º Classificado Feminino: Lembrança + Cabaz de Produtos Regionais

2.º Classificado Feminino: Lembrança + Cabaz de Produtos Regionais

3.º Classificado Feminino: Lembrança + Cabaz de Produtos Regionais

1.º Classificado Masculino: Lembrança + Cabaz de Produtos Regionais

2.º Classificado Masculino: Lembrança + Cabaz de Produtos Regionais

3.º Classificado Masculino: Lembrança + Cabaz de Produtos Regionais

1.º Concelho Feminino: Lembrança + Cabaz de Produtos Regionais

1.º Concelho Masculino: Lembrança + Cabaz de Produtos Regionais

8.3 Serão ainda atribuídos prémios surpresa, para as melhores fotos e para os melhores vídeos, captados e publicados na página de Facebook no decorrer do campeonato. A eleição dos vencedores será da responsabilidade da organização.

9. Comunicação

9.1 Considera-se como meio oficial de comunicação e informação sobre o Campeonato Virtual de Trail de Ansião o Gabinete de Desporto do Município, pelo endereço eletrónico desporto@cm-ansiao.pt.

10. Consentimento e Tratamento de Dados

10.1 No ato da inscrição, todos os participantes devem declarar que aceitam os termos do presente regulamento e, em caso de dúvida ou necessidade de qualquer esclarecimento, devem contactar a organização;

10.2 Os dados pessoais serão processados automaticamente nos termos aprovados pelo Regulamento Geral de Proteção de Dados da União Europeia, pela organização do campeonato, entidade responsável pelos dados, destinando-se a exclusivamente à prestação dos serviços necessários à participação no mesmo;

10.3 O tratamento de dados para a comunicação sobre o campeonato, a comunicação de outros eventos e serviços do Gabinete de Desporto e a comunicação sobre os parceiros, é consentido aquando da inscrição no Campeonato, sempre em conformidade com a Directiva 95/46/CE de 27 de abril de 2016;

10.4 É garantido aos participantes, nos termos da mesma lei, o acesso aos seus dados, podendo solicitar por escrito junto da organização a sua atualização, correção ou eliminação;

10.5 Os dados pessoais recolhidos no âmbito do presente Campeonato serão armazenados pelo prazo de dois anos;

10.6 O atleta, ao proceder à inscrição, autoriza a cedência, de forma gratuita e incondicional, à Organização e aos seus parceiros os direitos de utilização da sua imagem tal como captada nas filmagens que poderão ocorrer, autorizando a sua reprodução em peças comunicacionais de apoio.

11. Alterações

11.1 O Município de Ansião, em estrita concordância com as organizações de cada uma das provas, reserva-se o direito de proceder às alterações que considere convenientes no formato e composição do Campeonato Virtual de Trail de Ansião.

12. Cancelamento

12.1 Caso se constate o desrespeito pelas normas impostas pela Direcção-Geral da Saúde ou outras condutas impróprias, a organização poderá cancelar o campeonato, sem aviso prévio.

13. Omissões

13.1 Em caso de omissão neste regulamento ou de divergência de interpretação, o Município de Ansião tomará a melhor decisão para o bom desenrolar do Campeonato Virtual de Trail de Ansião, levando em linha de conta as opiniões dos organizadores das provas que o constituem.

14. Informação extra

14.1 O kit de atleta deve ser constituído pelas sapatilhas do atleta, os calções do atleta, a t-shirt do atleta, o relógio do atleta (para controlar distância/ritmo/tempo) e a sua garrafa de água ☺ .