

## Regulamento HUB

### Conceito

O HUB têm na sua essência ser um evento de promoção do mototurismo de Aventura lúdico em todo o seu esplendor e diversidade.

Muito mais do que um simples track, desenhado para guiar os participantes por caminhos bonitos, o HUB será o local ideal para qualquer aventureiro poder testar-se a si próprio nas mais diversas adversidades e actividades típicas de uma viagem de Aventura, seja elas em estrada, ou fora dela.

Os participantes serão convidados a testar os seus conhecimentos e experiência quer em termos de técnica de condução como de capacidade de orientação, de saber usar os recursos disponíveis, de trabalho em equipa, e muito mais nesta Aventura única no mototurismo nacional.

Nesse sentido, o HUB não é apenas um passeio, mas também um promotor da formação pessoal de cada participante, tentado desta forma aumentar o conhecimento, técnico e segurança generalizada neste segmento do motociclismo.

### 1º

#### (Regras gerais)

- Nenhuma actividade do HUB é obrigatória, sendo da total responsabilidade dos participantes decidir se a querem executar ou não.
- O HUB é um evento desenvolvido em equipas de 2 elementos. Ambos devem começar e acabar cada secção ao mesmo tempo.
- Qualquer participante sem equipa será agrupado pela organização com outro na mesma situação. Será possível uma equipa de 3 elementos no caso de haver número impar de participantes presentes.
- Apesar de ser um evento não competitivo, o HUB terá pontos associados a cada actividade.

- O HUB é um evento misto, com foco em fora-de-estrada, ainda assim existirão algumas ligações de estrada.
- O HUB é um evento aberto a qualquer tipo de mota legalmente autorizada a circular na via pública, com características de fora-de-estrada, sendo da responsabilidade do participante ter os documentos em dia, tal como a escolha dos pneus utilizados.
- Como promotor de camaradagem, respeito, e auto-melhoramento de e entre participantes, a organização será obrigada remover do evento qualquer participante que não respeite as regras básicas de civismo e respeito para com o próximo.
- Não sendo um evento competitivo, é da total e completa responsabilidade de cada participante seguir as regras do Código da estrada em vigor á altura do evento.

## 2°

(Classificação)

- Todas as actividades do HUB têm uma pontuação associada, no entanto, nenhuma actividade terá tempos cronometrados, ou incitará os participantes a quebrar nenhuma regra do Código da Estrada ou demais legislação aplicável.
- A classificação de cada actividade estará disposta no anexo 1.
- A classificação final será igual ao somatório de todas as actividades.

## 3°

(Prémios)

1° classificado: 50% de desconto em cursos BN-EnduroCamp e a 100% da inscrição no próximo evento HUB

2° classificado: 50% de desconto em cursos BN-EnduroCamp

3° classificado: 25% de desconto em cursos BN-EnduroCamp

Restantes participantes: 10% de desconto em cursos BN-EnduroCamp

*NOTA: Os prémios oferecidos são pessoais e intransmissíveis. Os descontos em cursos da BN-EnduroCamp só são válidos em cursos calendarizados.*

## 3º

### (Horários e calendarização)

- É da responsabilidade da organização ter disponível no local do evento os horários das várias actividades, tal como a descrição das mesmas
- Os horários das actividades não serão partilhados antes do dia do evento como forma de aumentar a dificuldade do mesmo e promover a escolha organizacional de cada equipa
- O HUB abrirá o secretariado às 08:00 da manhã para check-in dos participantes
- As actividades lúdicas do HUB terão início às 09:00 da manhã, e o seu término às 19:00 horas com a cerimónia de entrega de prémios

## ANEXO 1

### (Classificação de actividades)

- Todas as actividades/desafios propostos durante os vários percursos TT (fora do recinto do HUB) valerão pontos que serão atribuídos a cada equipa como um todo.
- Os desafios contidos dentro do recinto do HUB (a pista de perícia) valerão pontos atribuídos a cada piloto individualmente.
- O resultado final de cada equipa será o somatório de todas estas pontuações, tanto as da equipa como as de cada piloto que a compõe.

**Pontuação final** = Pontuação da equipa nos percursos TT + Pontuação individual de cada piloto na pista de perícia

Actividades planeadas:

- 2 Actividades "Peddy Paper" = 2 x 4 pontos
- 2 Actividades de orientação = 2 x 3 pontos
- 4 Actividades de Moto-Safari = 4 x 2 pontos
- Pista de perícia = 24 pontos

Em caso de empate:

- No caso de 2 ou mais equipas que disputem o pódio obterem a mesma pontuação, será feita uma "corrida dos lentos", onde a equipa vencedora receberá 1 ponto adicional.

NOTA: A organização permite-se alterar, por forma de adicionar ou remover alguma actividade não descrita neste regulamento até ao dia do evento. Qualquer alteração às actividades será descrita no briefing no dia do evento.